



Niveau 1 - Séance BLOC

Séance n° 11

MFT : Plongeur Niveau 1 – PE 20

Compétences / Techniques

S'équiper et se déséquiper :

- Gréage et dégréage
- Capelage et décapelage
- Choix de son matériel personnel

Se mettre à l'eau et sortir de l'eau :

- Saut droit
- Bascule arrière
- Départ plage
- Sortir de l'eau

Evoluer dans l'eau – S'immerger :

- Canard
- Phoque

Evoluer dans l'eau – Se propulser :

- Palmage ventral en surface
- Palmage dorsal
- Palmage de sustentation
- Palmage en immersion
- Nage en capelé

Evoluer dans l'eau – Se Ventiler :

- Ventilation en immersion
- Ventilation sur tuba et vidage sur tuba
- Vidage du masque
- Lâcher reprise d'embout

Evoluer dans l'eau – Respecter le milieu et l'environnement:

- Aisance aquatique

Communiquer:

- Exécution des signes conventionnels

Retourner en surface :

- Maîtrise de la vitesse de remontée
- Tenue d'un pallier
- Tour d'horizon
- Gonflage du gilet en surface
- Remontée en expiration contrôlée

Evoluer en sécurité :

- Application des procédures mises en œuvre par le GP
- Intervention en relais

Déroulement de la séance

Briefing :

S'équiper en binôme sur le bord
Mise à l'eau : bascule arrière

Echauffement :

2x50m immersion/sortie échelle puis mise à l'eau saut droit après chaque 50m

Séance :

Stabilisation : dominos/morpion/jeu de dames....

VDM : échange de masque (par binôme/avec l'ensemble du groupe)

LRE : 50m avec passage dans les cerceaux, respiration sur l'octopus de son binôme/respiration sur son détenteur à chaque passage de cerceau puis reprise octopus de son binôme.

Gonflage du parachute

Matériel

parachute, cerceaux, jeux (dominos, morpion, jeu de dame...)

Sécurité

1 E1 pour 3 stagiaires

1 personne assurant la sécurité en surface